

ATLUS



いまどきの
BLOODY BRIDE

ノブパイヤ

PLAYING MANUAL

株式会社アトラス

© ATLUS / アストロビジョン 1996

ごあいさつ

このたびは、アトラスのプレイステーションソフト「BLOODY BRIDE いまどきのバンパイア」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。ご使用の前にこの「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。なお、この「解説書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

ユーザーのみなさまへ

商品の開発、生産、検査には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作などを起こすような場合がございます。お手数ではございますが、弊社テレフォンサービスまでご連絡いただけますようお願いいたします。なお、ウラ技や攻略法などゲーム内容についてのご質問には一切お答えできませんのでご了承ください。また、電話番号はお間違えのないようにおかけください。

アトラス・テレフォンサービス

03-5261-2356

お問い合わせ受付：月曜日と水曜日の15:00～18:00（祝日祭日を除きます）

For Japan Only



プレイヤー
1人



メモリーカード
1ブロック

ムービー以外の部分に音声は入っていません。

CONTENTS

2	ごあいさつ	34	アイテムと装備の変更
3	目次		キャラクター紹介 ガレム
4	ストーリー	36	マジカルショップ「魔宮」
6	ゲームの目的 フェイド/主人公(プレイヤー)の紹介		キャラクター紹介 魔宮
8	川上聖良「バンパイア泣かせのクリスチャン」	38	街 昼と夜とじゃちょっと違うぞ
			キャラクター紹介 神宮寺玲緒
			キャラクター紹介 バンパイアハンターREO
10	後藤絵里香「発明マニアー恐怖の人体実験・君は耐えられるか」	40	CITY MAP
12	牧村杏奈「見かけ通りのおっとりした優しい女の子」	44	出会いから吸血まで
14	ゲームのはじめ方		キャラクター紹介 パルス
15	コントローラの使い方	46	街で会える女の子たち
16	ゲームの進め方	48	魔物に出会ったらどーしよー
18	ゲーム進行チャート		キャラクター紹介 リーヴ
20	メニュー画面の説明と操作	52	自分を磨いていい男になろう
22	電話 デートの約束をしよう！		キャラクター紹介 リリカ
	キャラクター紹介 モルガン	54	システム
24	スケジュール画面の見方	55	ロードとセーブ
26	デート 約束の日になったなら...	56	ゲームのヒント
	キャラクター紹介 カレン	57	オープニングテーマ歌詞 「夢の恋人」
30	使い魔の召喚		
	キャラクター紹介 使い魔		

BLOODY BRIDE STORY

吸血鬼(バンパイア)の一族は、魔界の名門貴族13家の中でも筆頭といわれ、魔界の指導者「サタン」を輩出する名門である。その子弟は代々、人間界へ留学し見聞を広めることを、成人の儀に先立つ義務として課されている。

長男「リーヴ」、次男「バルス」はすでにこの修行の旅を終え、時期サタン候補として耳目を集める存在となった。

そして、いま一人の若きバンパイアが人間界へ旅立とうとしている。一族の長「ガレム」は頼りなげな末っ子「フェイド」を前に、ついにこの留学の真の目的を語る。

「至高の生気『プラチナオーラ』を持つ少女を捜し出し、花嫁として魔界に連れ帰る」その使命は、無垢で柔らかな少年の心に、静かに自立の影をおとしていた。魔族とは？ 人間とは？ そして、誰かを愛すること……

ささやくように飛行の呪文を唱えると、魔法を教えてくれた兄たちのことが脳裏をかすめる。

やがてフェイドの体を月光の冷たい光が包みはじめる。

幼い頃死別し、覚えているはずもない母の声が聞こえたような気がした。

魔界の門は開かれた。ひとたびくぐれば、もう以前の自分には戻れない異境への扉。

「考えたってしょうがないや、なるようになるさ！」

未だおそれを知らぬ少年は、さしたる決意もなく軽やかに門を越えた。

帰郷は人間界の尺度で3年後である。





ゲームの目的

フェイド/主人公 (プレイヤー) 紹介

**吸血鬼の力を飛躍的に高める
生気「プラチナオーラ」**

この希少な資質の少女を捜し出し、花嫁として魔界に連れ帰ることこそ、あなた＝フェイドに課せられた使命です。与えられた期間は3年間。昼は高校生として学校生活。夜は吸血鬼としての2重生活が始まります。限られた期間の中でフェイドは吸血して自分の能力を高め、襲いくる魔物を倒して経験を積み、デートを重ねて女の子の愛情を引きつけなければなりません。知性やセンスを磨くことも恋の成就には大切です。

3年間の終わりに、あなたは一人の女の子を選んで魔界へ誘います。一緒に来てくれるかどうかは修行の成果次第です。



PHAID

CV 結城比呂

フェイド

このおはなしの主人公。一族の長、ガレムの息子でいわば「魔界のプリンス」です。

でも、吸血鬼としての能力はまだまだ半人前のフェイドにとって、優秀な2人の兄と比較されてしまうのは悩みの種。人間界留学の「真の目的」を達成できるかはあなたのプレイにかかっています。「ねえ、モルガン 愛ってなんだろう？」フェイドは考えます。吸血鬼にとって女の子は血を吸うだけの単なるエサでしょうか？

人間の女の子と魔族である自分の間には、愛情など生まれないのでしょうか？人間界での暖かい交流が、大好きな人々を守る戦いが、フェイドを一人の男として育て上げていくのです。



川上聖良

CV 小山裕香

キャラクター紹介

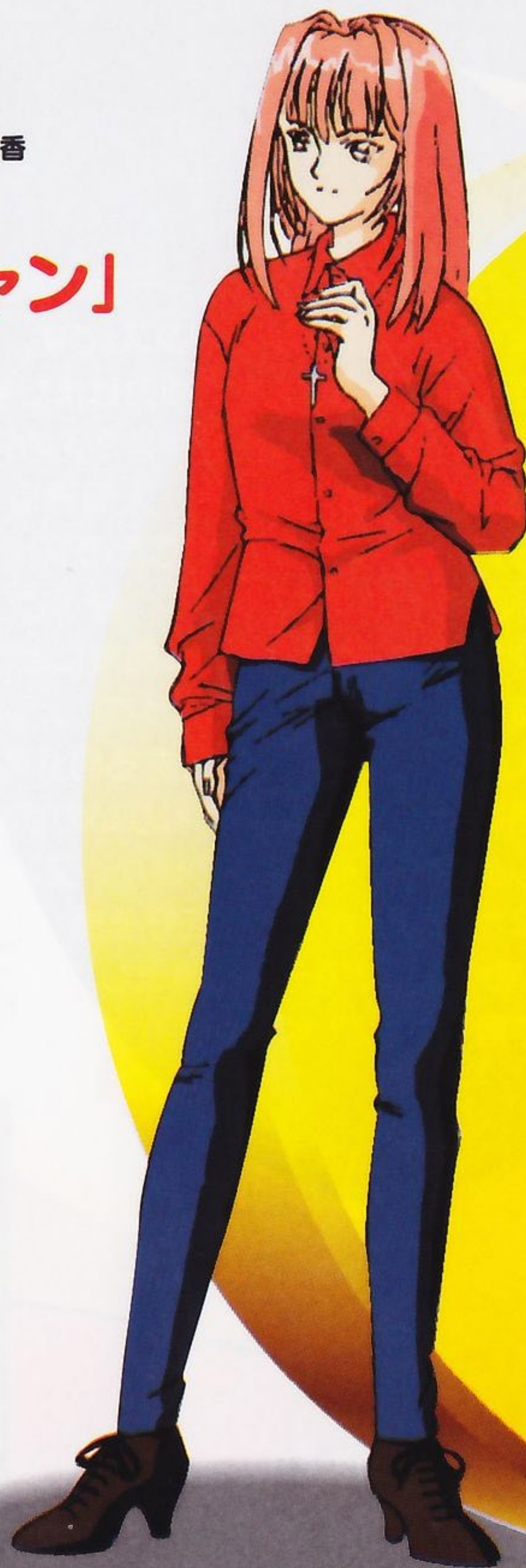
「バンパイア泣かせのクリスチャン」

川上聖良 9月3日生まれ 乙女座のA型

潔癖で純情, 恥ずかしがりやの聖良。ひかえめで清楚な彼女に男の子ならだれでもちょっとした夢を見てしまうでしょう。でも、フェイドにとっては彼女と仲良くなるのはむずかしいのです。なぜなら、彼女はクリスチャンだからです。会話の中で、神様の話が出てくるとバンパイアにとっては居心地の悪いもの。ましてや「メリークリスマス」とかにっこりほほえんで言われたときはもう喜んでいいのかどうかちょっと複雑……

厳しい家庭で育てられたせいか、彼女はあなたに、いや、どの男の子にもなかなかうちとけてくれません。男の子と親しく話したり、デートしたりすることが、悪いことのように思えてしまうからです。でも本当は内向的で引っ込み思案な自分の性格も、勇気を出してかえていかなければいけないことも、彼女はわかっているのです。だから、あなたが彼女を魔界につれていき、生涯の伴侶にと願うのなら、急ぎすぎはいけません。ゆっくりと時間をかけて、彼女の勇気を見守ってあげてください……

3年間もあるのですから……



SEIRA KAWAKAMI





後藤絵里香

CV 萩森侑子

キャラクター紹介

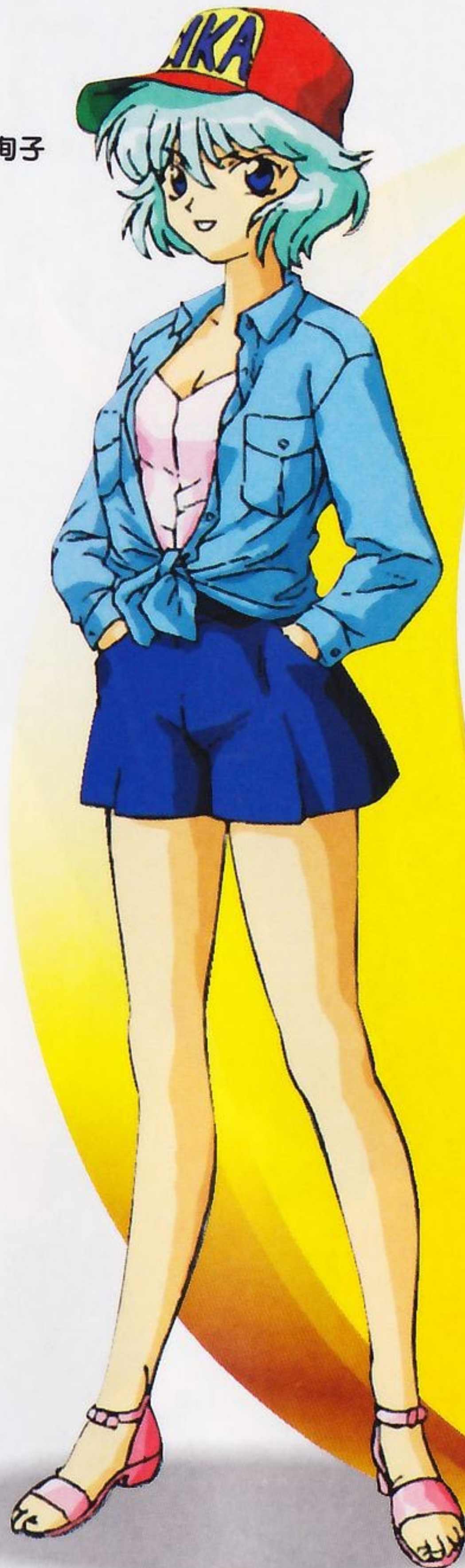
「発明マニアー恐怖の人体実験・君は耐えられるか」

後藤絵里香 1月11日生まれ やぎ座のB型

両親ともに科学者である絵里香は、発明マニアで自作のメカを使っていたずらを仕掛ける手に負えないおてんば。あなたも彼女の発明品には、物語の中で何度もひどい目にあわされることでしょう。

理数系に強く科学の信奉者かとおもえば、オカルトやお化け話が大好きだったりする。「純粋な学問的興味」と言いつつ発明品でクラスメート相手にあやしい商売をふっかけてしまう。

「楽しければなんでもOK!」そんな彼女に「女の子らしいところがない」と思うのはちょっと根気がたまりません。彼女とデートしたときの素っ気ない、一見意地悪の延長のような言葉の中に、どれほど心の真実が隠されているか探してみてください。それに気がついたとき、彼女との距離はぐっと近くなってくるのです。バンパイアが人体実験の一つや二つおそれてどーする! 根気もときには必要です。



ERIKA GOTO





牧村杏奈

CV 井上喜久子

キャラクター紹介

「見かけ通りのおっとりした
優しい女の子」

牧村杏奈 12月18日生まれ 射手座のO型

見かけ通りのおっとりした優しい女の子。体が弱く、すぐに貧血をおこしてしまう彼女は、実は3人の中で最も意志の強い子なのです。あの絵里香でさえも、杏奈のひとにらみでいたずらができなくなってしまうくらいです。異様に感覚が鋭く、動物と意志を通わせたり他の人に見えないようなものが見えてしまう彼女に対して、外見を取り繕ってみせることはあまり意味はありません。あなたが、「普通の人とちょっとちがう」くらいのことは、彼女もうすうす感じています。彼女にとって大切なのは、常識や論理ではなく、心の声に従うこと。心の目で物事をみること。相手がバンパイアであろうが人間であろうが、彼女は心の声に従って接します。あなたがこれに心えて心からの気持ちを素直に表現できたなら、信じた人と一緒ならどこへでも、たとえそこが魔界でもついて行くでしょう。



ANNA MAKIMURA





ゲームのはじめ方



GAME START!

ゲームをはじめる前に…

このゲームは、データの保存のためメモリーカードが必要です。カードには少なくとも1ブロックの空きブロックが必要です。カードがなくてもプレイを始めることはできますが、セーブのためにはメモリーカードをご用意ください。

ゲームのはじめ方

プレイステーション本体に、「いまどきのバンパイア」のディスクをセットして本体の電源を入れます。しばらくすると、アトラスのロゴが表示されてオープニングデモが始まります。デモが終了するか、デモ中にスタートボタンを押すとタイトル画面になります。ここでスタートボタンを押すとメニューが表示されます。

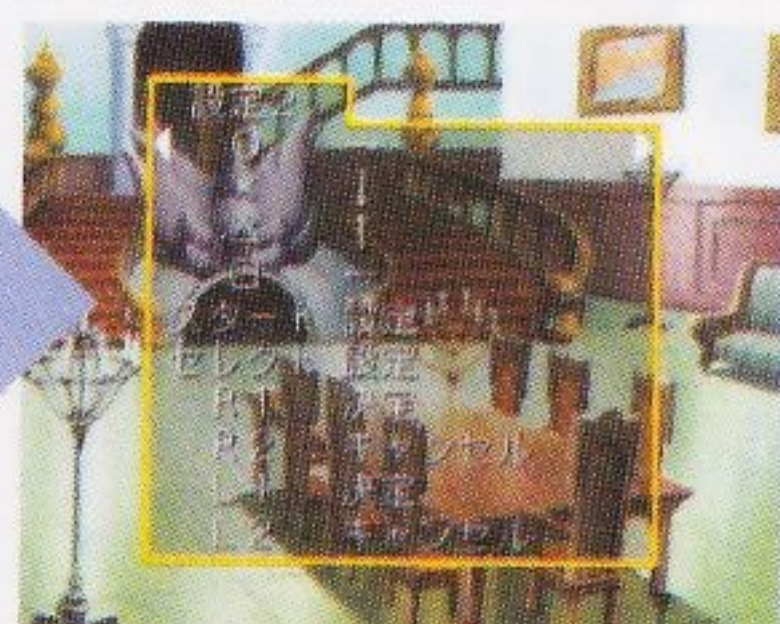
はじめ方は2つあります

はじめてゲームをするとき

タイトル画面でカーソルを【はじめから】にあわせ、スタートボタンを押してください。ゲームが始まります。「ネームエントリー」ゲームの中で、フェイドの人間界での名前を決める場面が出てきます。



カーソルを入力したい文字にあわせ○ボタンをおして決定します。文字を間違えたときは×ボタンで変更できます。



漢字を入力したいときは、ひらがな、カタカナ入力の際に□ボタンを押してください。その文字の読みに対応する漢字の候補を表示しますので、その中で選んで決定します。

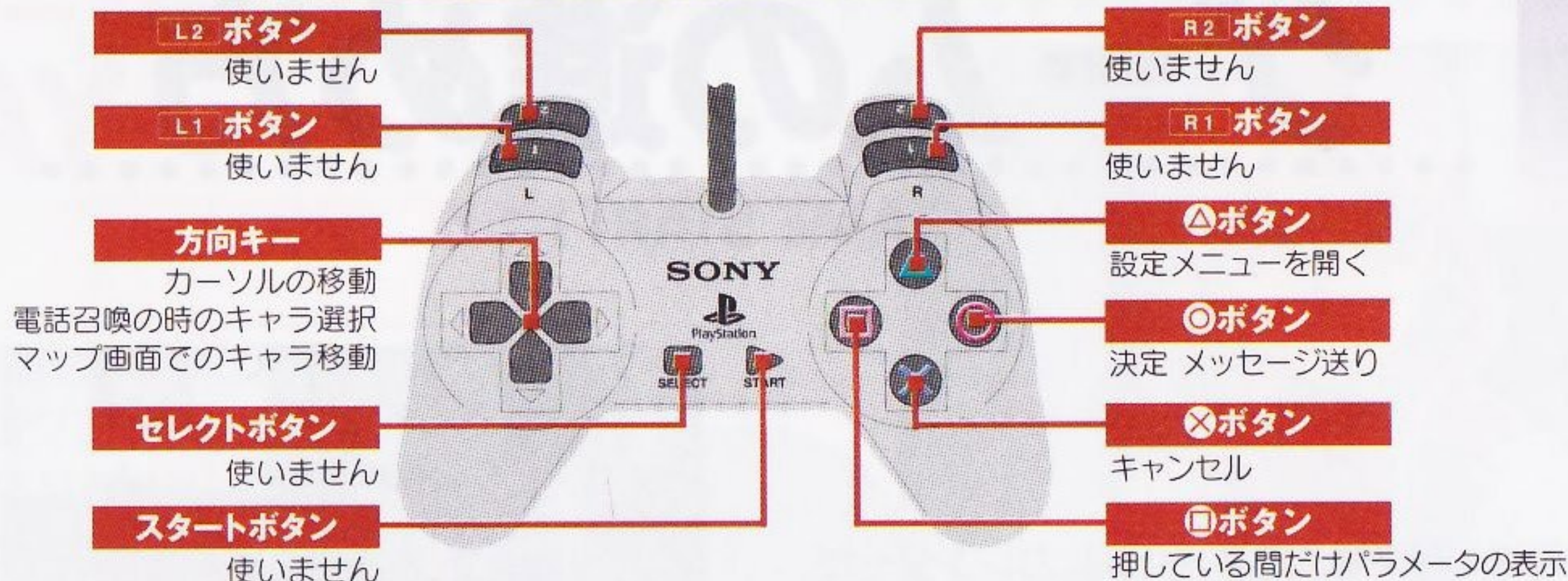
ゲームの続きを遊ぶとき

タイトル画面でカーソルを【続きから】にあわせスタートボタンを押してください。データロードの画面になります。(55ページロードとセーブをご覧ください。)

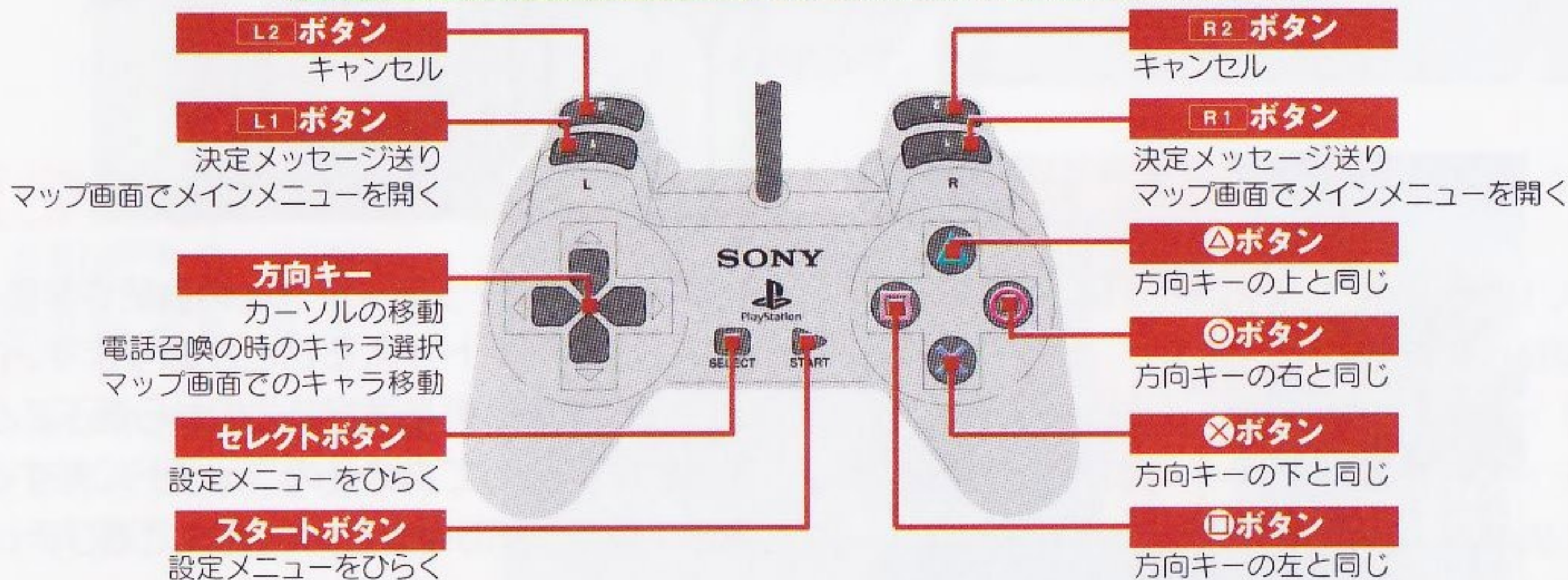


コントローラの使い方

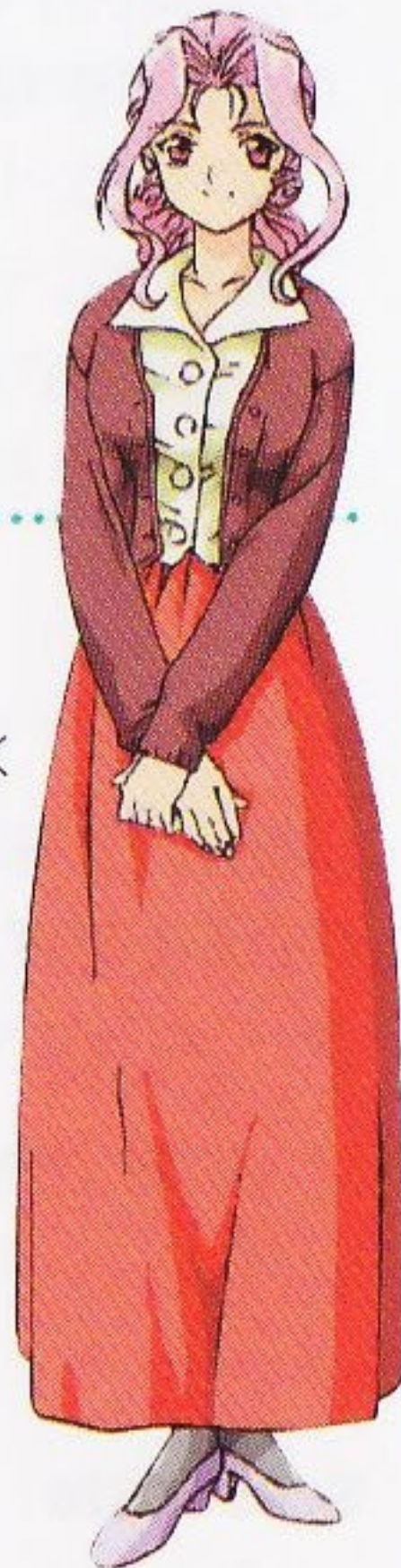
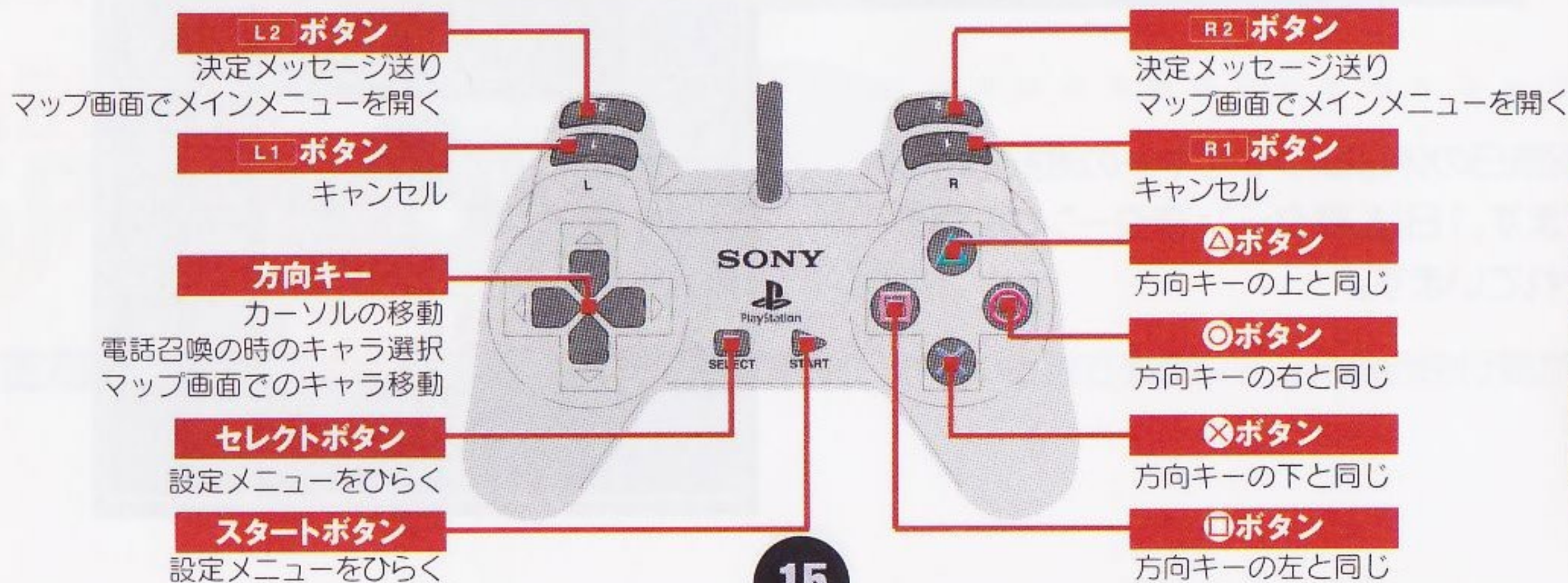
設定1 始めてプレイするときはこの設定になっています



設定2 片手だけでプレイできる設定です



設定3





ゲームの進め方

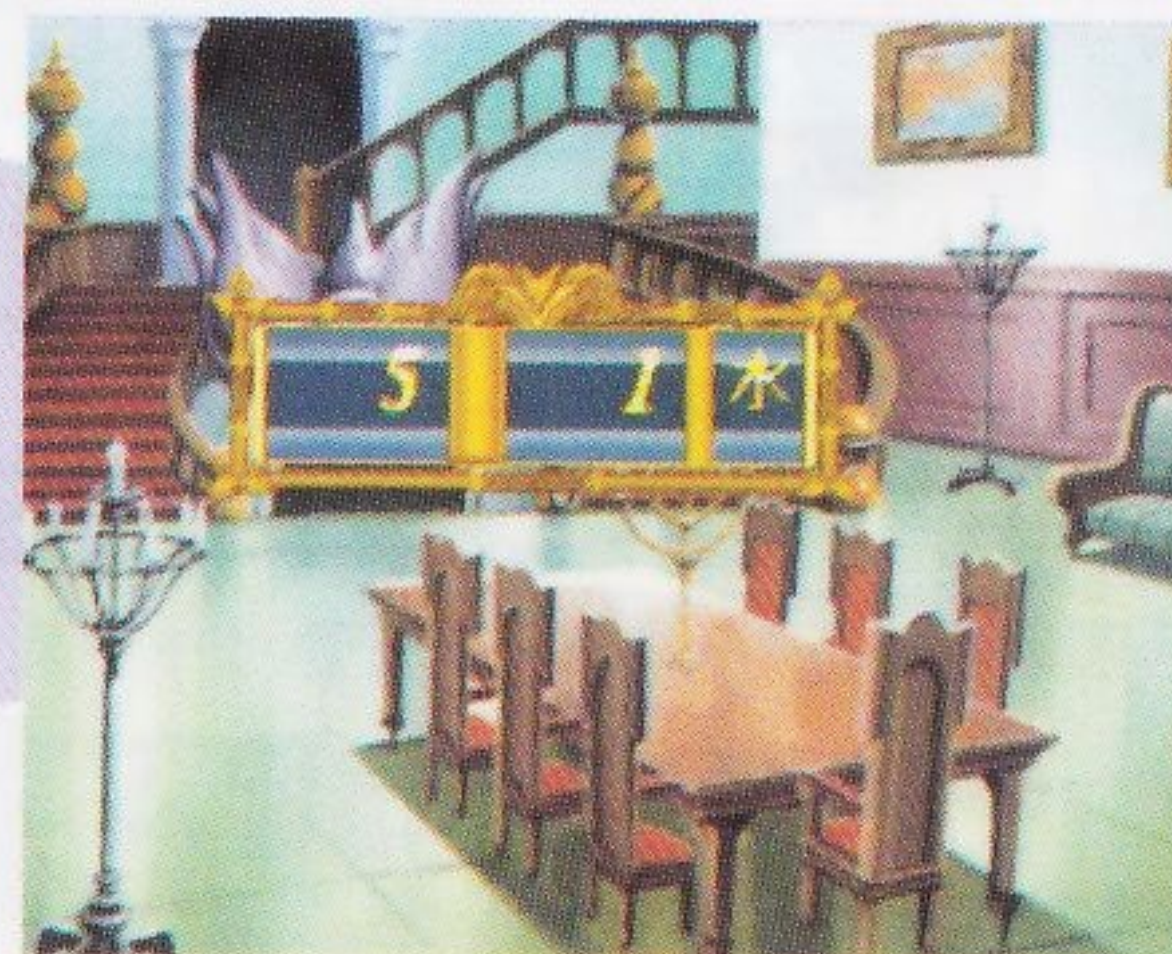
GAME START!



ゲームの進行は1週間単位です。平日は、カレンダーがめくられ自動的に進行します。



日曜日、及び祝祭日の休日は、プレイヤーの選択で各種の行動ができます。1日は、昼ターン、夜ターンの2つのターンに分かれています。



途中、学校でのクラスメートとの会話や学校行事、夏休みなどのイベントが入ることがあります。イベントでは、フェイドの行動を選択肢の中から選ぶことができます。選び方によって女の子のフェイドに対する気持ちが変化することがあるので、よく考えて選びましょう。



昼ターン DAY

電話	女の子に電話をかけて、デートの約束をします。
在宅	トレーニングで不足しているパラメータを強化します。
デート	電話で約束したデートに出かけます。
街	吸血のために女の子をナンパに出かけます。
外出	お話がある程度進展すると、メニューの中にお店]のコマンドが現れます。お店では、各種アイテムの売買や、魔法の契約をおこなうことができます。



夜ターン NIGHT

昼と同じ行動ができますが、電話をかけることはできません。そのかわり、召喚ができます。召喚は、使い魔を召喚して女の子との相性や行動を調べさせるコマンドです。



街に出ると、魔物が現れバトルになります。バトルに勝つと経験値を得られ、一定量たまるとフェイドのレベルが上がります。また、アイテムの売買に必要な「ソウル」、使い魔の育成に必要な「月の果実」を入手できることがあります。

特別な日 SPECIAL DAY

13日の金曜日 バンパイア的能力が発揮できる日です。休日でないときでも夜ターンのみ自由行動ができます。

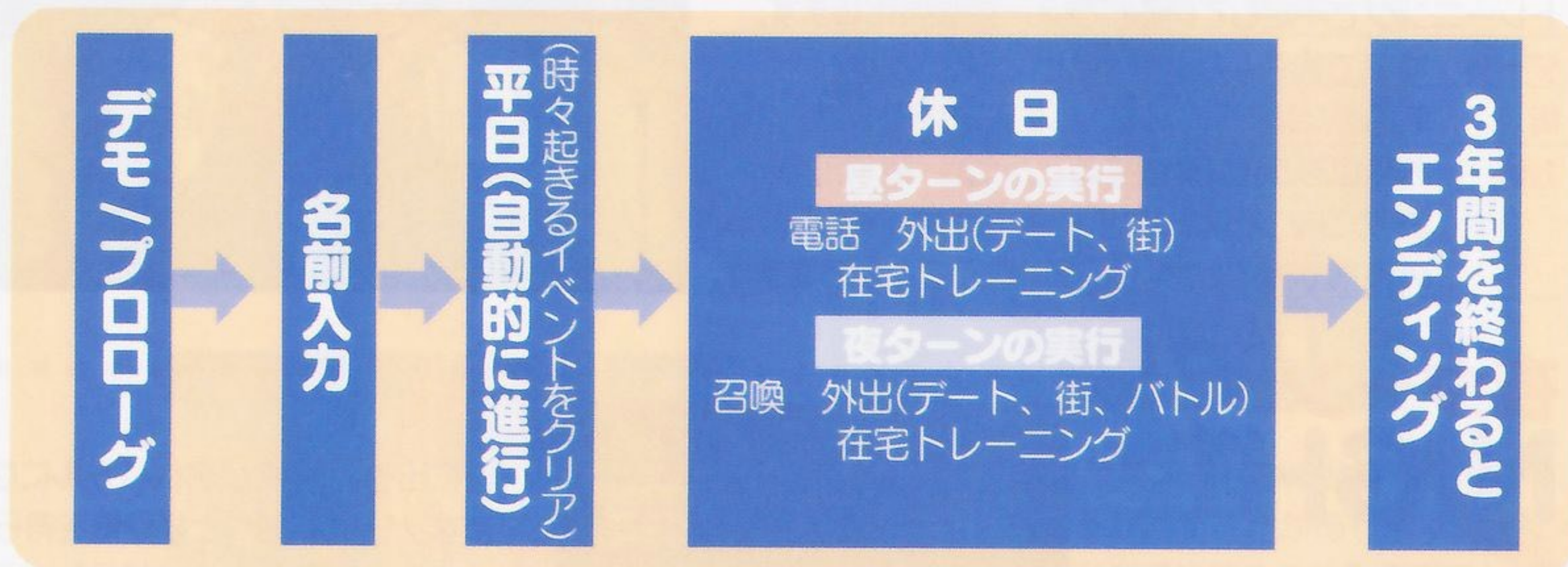


ゲーム進行チャート



CHART

ゲームの進行をカンタンにすると…。



しかし、ゲームをうまく進めてプラチナオーラの女の子と仲良くなるには、単純にデートを繰り返してもダメです。
以下のような手順でゲームを進めると良いでしょう。

LEVEL!

吸血やバトルで
レベルをあげること

レベルが低いとデートを重ねてもなかなか愛情は深まりません。街で出会った女の子を吸血したり、夜の街でバトルを繰り返してレベルをあげておきましょう。

BALANCE!

在宅トレーニングで
パラメータのバランス
(相性)を整える

女の子によって、好きな男の子のタイプは違います。使い魔を使ってどのパラメータをアップしたら良いか調べましょう。

DATE!

デートを重ねて
愛情を高める

レベルや相性が良くても、実際にデートをしなければ女の子に自分を分かってもらえません。がんばりましょう。

街で魔物とバトルして
経験値をためる

街を歩いて女の子を探したり、
イベントでいろんな
女の子に出会う



使い魔を召喚して
女の子のことを調べる

昼ターンに電話して
デートの約束

情報をもとに街で
女の子を探す

デートする

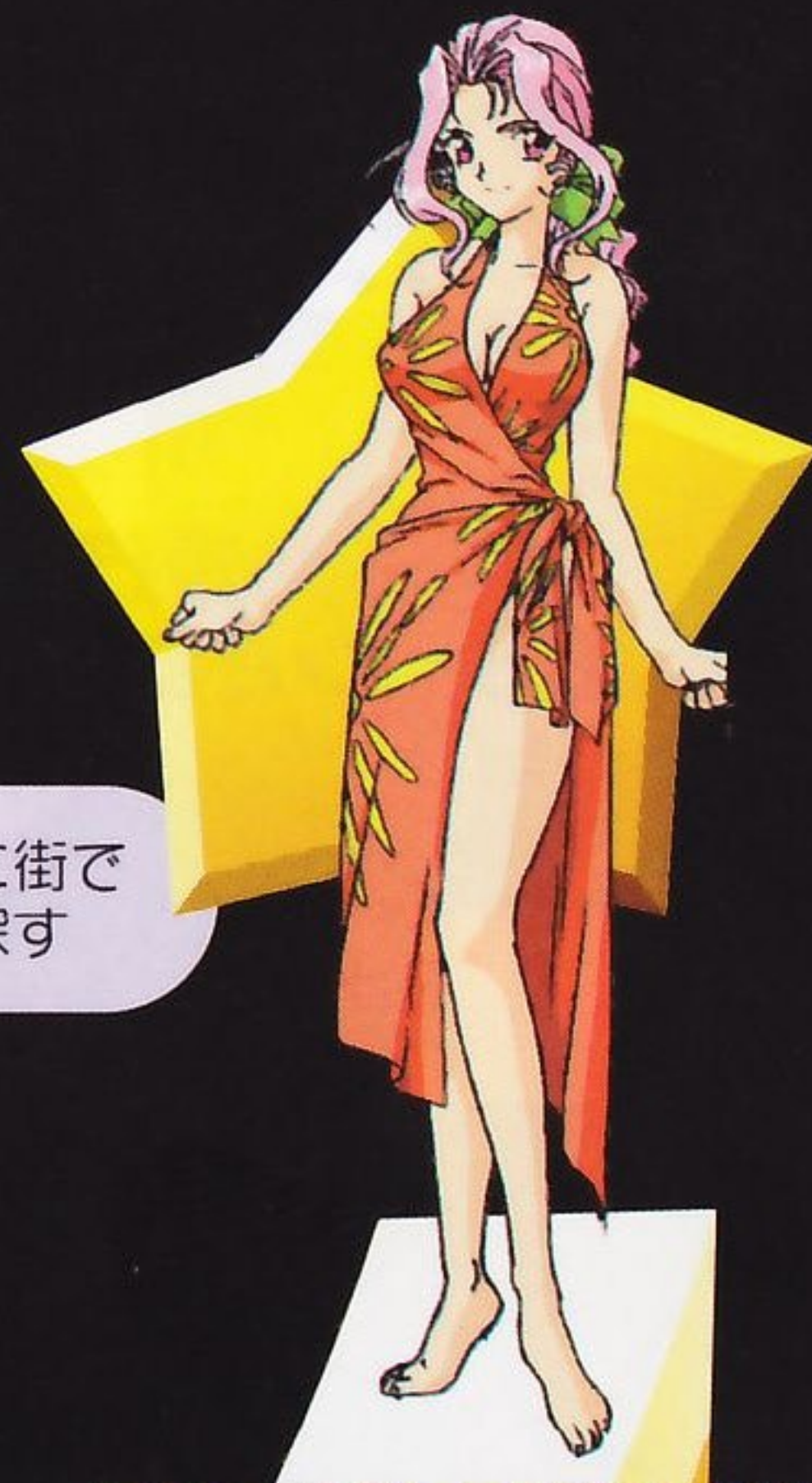
吸血

レベルアップ!

使い魔に、プラチナオーラの
女の子との相性を調べさせる

在宅トレーニングで
パラメータを整える

プラチナオーラの女の子と
デートして愛情を深める





メニュー画面の説明と操作



MENU DISPLAY

ゲームの進行は、おもに休日のメニュー選択でおこないます。
昼ターンと夜ターンでは、一部コマンドの種類が変わっています。



電話

女の子に電話をかけます。

女の子に電話をかけます。ただし、おはなしの中に登場していない女の子や、電話番号を教えてもらっていない女の子にはかけられません。1ターンに1回までは他の行動に影響しません。2回かけるとターン終了です。



外出

デート、街、お店の3種類があります。

デート

電話でデートの約束をしているときに選ぶと、デートに出かけます。デートをすると、そのターンは終了します。



お店

アイテム売買や魔法の契約をしたいとき選びます。他の行動には影響しません。



(ゲームの序盤ではこのメニューは表示されません)

街のマップ画面になります。女の子を捜したりするとき選びます。街に出かけると、1歩あるごとに時間が消費され、一定時間を過ぎるとターン終了です。また、マップ画面で女の子と会ってデートになったときは、デートが終わった時点でターン終了です。ターンの途中でも、マップ画面から家に戻った時点でターン終了になります。



在宅

在宅トレーニングを選びます。

勉強、筋力UP 魔力UP
礼儀作法 エステ 休息
の6種類から選びます。



設定

装備の変更や、
パラメータの
チェックを行います。

自分や使い魔のパラメータを見たり、アイテム
装備の確認、変更ができます。



夜ターン
NIGHT

召喚

電話の代わりに
使い魔が
現われます。

ターン中1度だけ使用できます。使っても他の行動に影響しません。使い魔に命令して女の子のことを調べさせます。使い魔は次の休日の昼ターンに帰ってきて報告をします。





電話

デートの約束をしよう！

キャラクター紹介

MORGAN

モルガン

フェイドの一族に仕える執事。人間界での不慣れな生活をサポートするためにフェイドに同行している。本人はフェイドの教育係として張り切っているが、なにしろ彼が人間界で修行を積んだのは大昔の話。彼が教える女性の口説き方や礼儀作法にしても、時代錯誤も甚だしい。こと女性については彼の言うとおりに行動するのはあまりにも危険である。



ぼっちゃんま。 「デート」のことならこの モルガンにおまかせください。

ぼっちゃんま。「デート」のことならこのモルガンにおまかせください。

わたくしの若かりしころなら、まず恋文を送り、詩の一つも添えたものでございますが、いまは電話という便利なカラクリがございます。女性をデートに誘うにはまず電話で約束を取り付けるのでございます。コマンドの中から「電話」を選びますと、画面にかけることのできる相手の絵があらわれます。方向キーの左右でどの女性に電話するか選んでください。お選びになったら決定ボタンをおせば、その方に電話をかけられるのでございます。



女性の方とお話ししていてデートの
話題になりますと、
画面にもスケジュール表が現れます。

これにはぼっちゃんまの行動予定が書き込まれる
ようになっております。そこですかさず空いてい
る休日をさがしてカーソルをあわせ、決定ボタ
ンを押して「デート」の約束をするのでございま
す。昼と夜、どちらにするかもよく考えてお決
めなさいませ。時には断られてしまうときもご
ざいますが、お気をおとさず次の機会にがんば
るのでございます。



スケジュール画面の見方

首尾良く「デート」の約束をされましたら、
その日には忘れずにお出かけくださいませ。
約束を守れない男は女性の信頼を失います。
くれぐれも、お忘れにならぬよう…

1 ターンのうちに、電話は2回までかけられる
のでございます。はじめの1回は、とくに問題
はございませんが、2回目をかけるとターンが
終了してしまいます。もし、その日「デート」の
お約束をなさっていた場合には当然「すっぽかし
た」ということになってしまいます。限られた時
間を有効に使うため、十分お考えの上で行動な
さってくださいませ。



★ デート

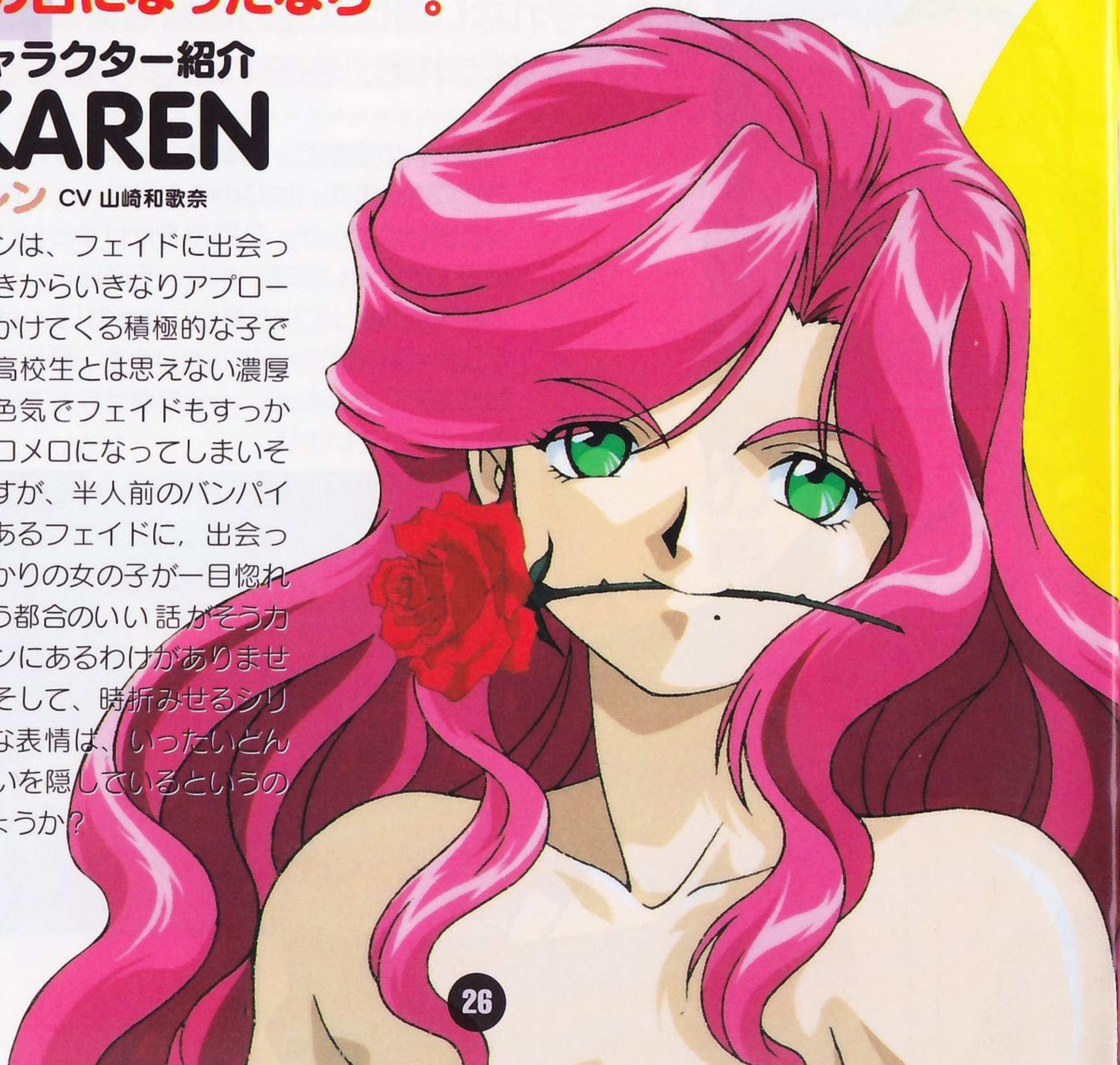
約束の日になったなら…。

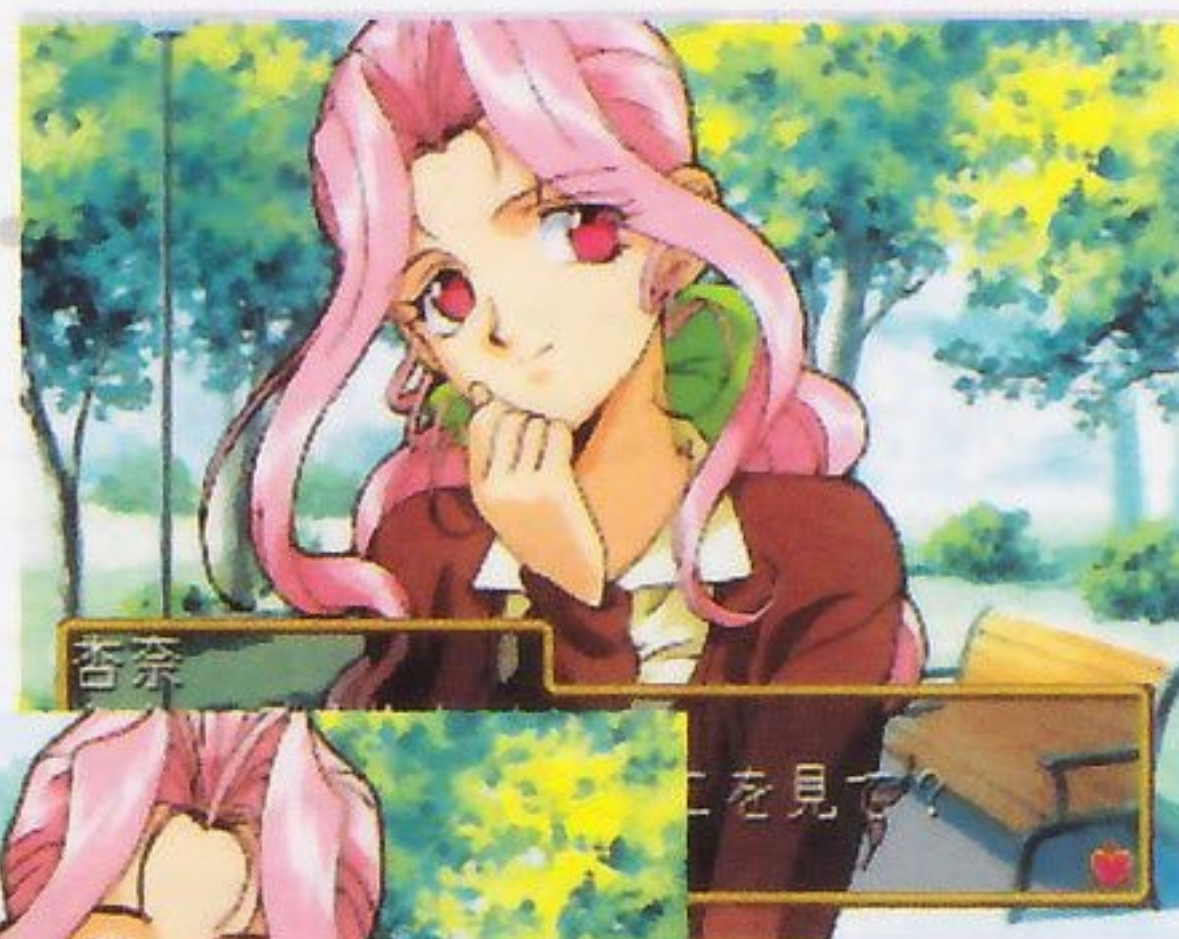
キャラクター紹介

KAREN

カレン CV 山崎和歌奈

カレンは、フェイドに出会ったときからいきなりアプローチをかけてくる積極的な子です。高校生とは思えない濃厚なお色気でフェイドもすっかりメロメロになってしまいそうですが、半人前のバンパイアであるフェイドに、出会ったばかりの女の子が一目惚れという都合のいい話がそうカンタンにあるわけがありません。そして、時折みせるシリアスな表情は、いったいどんな想いを隠しているのでしょうか？





**あーあ、デートの仕方也不知道いんじゃ
あたしもつままないわねえ。**

いいわ、あたしがボウヤに女の扱い方をおしえてあげる。

電話でデートの約束をしているなら、約束の日に「外出」を選ぶと、「デート」「街」「お店」の3つが表示されるから、その中の「デート」を選ぶの。もちろん昼の約束なら昼ターン、夜の約束なら夜ターンでないとだめよ。そうすると、約束した場所にお出かけできるワケよ。(ゲームの序盤では「お店」は表示されません)

それから、女の子とお話ししてると…

ボウヤとしても行動に迷うところが出てくるでしょ？ でも、難しく考えなくてもいいの。そこで表示されてる選択肢の中からこれ！と思ったのを選べばいいのよ。カンタンでしょ。



まあ、相手の女の子の性格を考えればだ
いたいどうすればいいか分かるものよ。

そうそう、うまくすれば、ちょっと気持ちい
いことだってできるかもしれないわよ。

デートがうまく行っても行かなくても、コマ
ンドを実行したらそのターンはおしまい。電
話やお買い物はデートに行く前に済ませてい
くのが賢いやり方ね。それじゃ、せいぜいが
んばるのね。じゃあね。





使い魔の召喚

情報収集・育て方。

使い魔

使い魔は、次兄バルスより人間界留学の餞別がわりにもらった魔物です。元々は動物だったのですが、魔法によって人間の姿を与えられています。だから、ときどき動物の本性が現れて騒ぎを引き起こしたりします。でも、悪気があってやってるわけじゃないから、しらないでやってくださいね。

MISTY
使い魔ミスティ

あのねーますたー，使い魔はねえ，休日の1日に1回だけ、女の子のことを調べにいけるの。

画面の「召喚」を選ぶと、あたしたちの絵が出るから、方向キーでどの子に命令するか決めて決定ボタンをおしてね。





1度命令すると、帰ってくるのは次の休日の朝だから気をつけてね。調べてくるのは、プラチナオーラの女の子との相性なの。それから、街でナンパした女の子のことも、いつもどこにいるかとか、性格とか、ばっちり調べて来ちゃうんだから。



NINA
使い魔二一ナ



バトルの時にあたしたちを呼ぶには…

バトルの時にあたしたちを呼ぶには、マップ画面で召喚しておくのよ。マップ画面で決定ボタンを押すとメニューが出るから、その中の召喚を選ぶの。1回の戦闘で3回まで呼べるのよ。それから戦闘中は別の子を呼べないから、どの子をつれていくかよく考えて呼んでね。もちろん調査に行ってる子もダメなのよ。

	火炎	冷凍	電撃	回復
◆ ミスティ	5	5	10	5
レザー	5	5	5	5
コリー	5	10	10	5
バーニイ	5	5	5	5
コーナ	10	5	5	5

COLY

コリー

BANY

バーニイ



それにねー、

あたしたちも成長するんだから！

バトルの時にやっつけたモンスターから取り上げたアイテム「月の果実」をもらうと、魔力や情報集めの能力がぐんぐんあがるのよ！あたしもいっぱい月の果実たべたいな。そしたらぐんぐん成長してミスティみたいにいっぱい「でこぼこぼでい」になっちゃうもん。ほんとにあたしたちだってますたーとでーとしたいもん！あたしますたーがだーいすき！だから一生懸命がんばるから、ますたーも使い魔にやさしくしてね



LEZER

レザー



アイテムと装備の変更

キャラクター紹介

フェイドよ…

魔族が人間界で生きて行くには、
さまざまな困難がある。

吸血という日々の営みの困難さに加え、最近
は人間界に住み着いた下級の魔物も数を増や
している。アイテムや装備品によって、少し
でも戦いを有利に進めるようにするのだぞ。



GALEM

ガレム

リーヴ、バルス、フェイドの3
人兄弟の父。そして魔界の名
門貴族13家の一つである吸血
鬼一族の長である。フェイド
の人間界留学を境に活発化す
る魔界の権力闘争を憂い、反
抗勢力の意図を探る必要性を
感じている。自ら動けない代
わり、リーヴ、バルス、を人
間界に送りフェイドを影から
支援している。



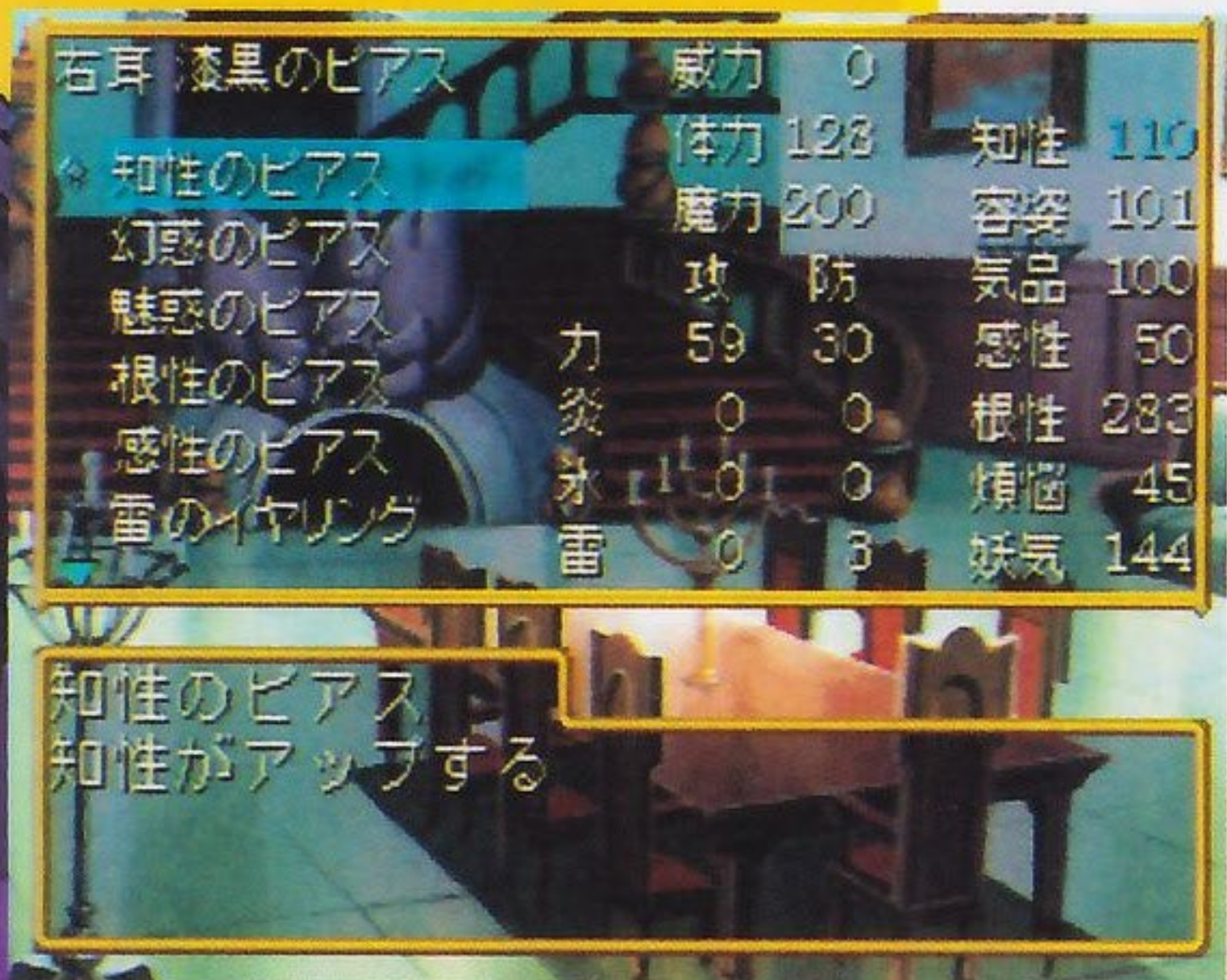
アイテム

メインメニューの「設定」を選ぶと設定ウインドウが開く。その中の「アイテム」を選ぶのだ。すると、今持っているアイテムの一覧が表示される。目的のものを選んで決定ボタンを押すのだ。【使う】【捨てる】どちらかを選んで実行することができる。

どのアイテムがどんな働きをするかは、カーソルをあわせるとメッセージウインドウに機能説明が表示される。アイテムは捨てると失われてしまうから、後々必要がないかよく確認するのだ。

装備

メインメニューの「設定」を選ぶと設定ウインドウが開く。その中の「装備」を選ぶのだ。すると、現在の装備状況が表示される。右耳、左耳、首、武器、どの装備を変更するか選び、装備するか、はずすのか決めるのだ。装備をえらんだら、そこに装備できる武器やアイテムの一覧が表示されるから、どれを装備するか選ぶのだ。どの装備がどんな働きをするかは、カーソルをあわせるとメッセージウインドウに機能説明が表示される。戦闘以外の場面で効果を発揮するものもあるから、よく確かめることだ。また、「体力」の値が低いと装備できないものもある。日頃から自分をよくきたえておくのだ。



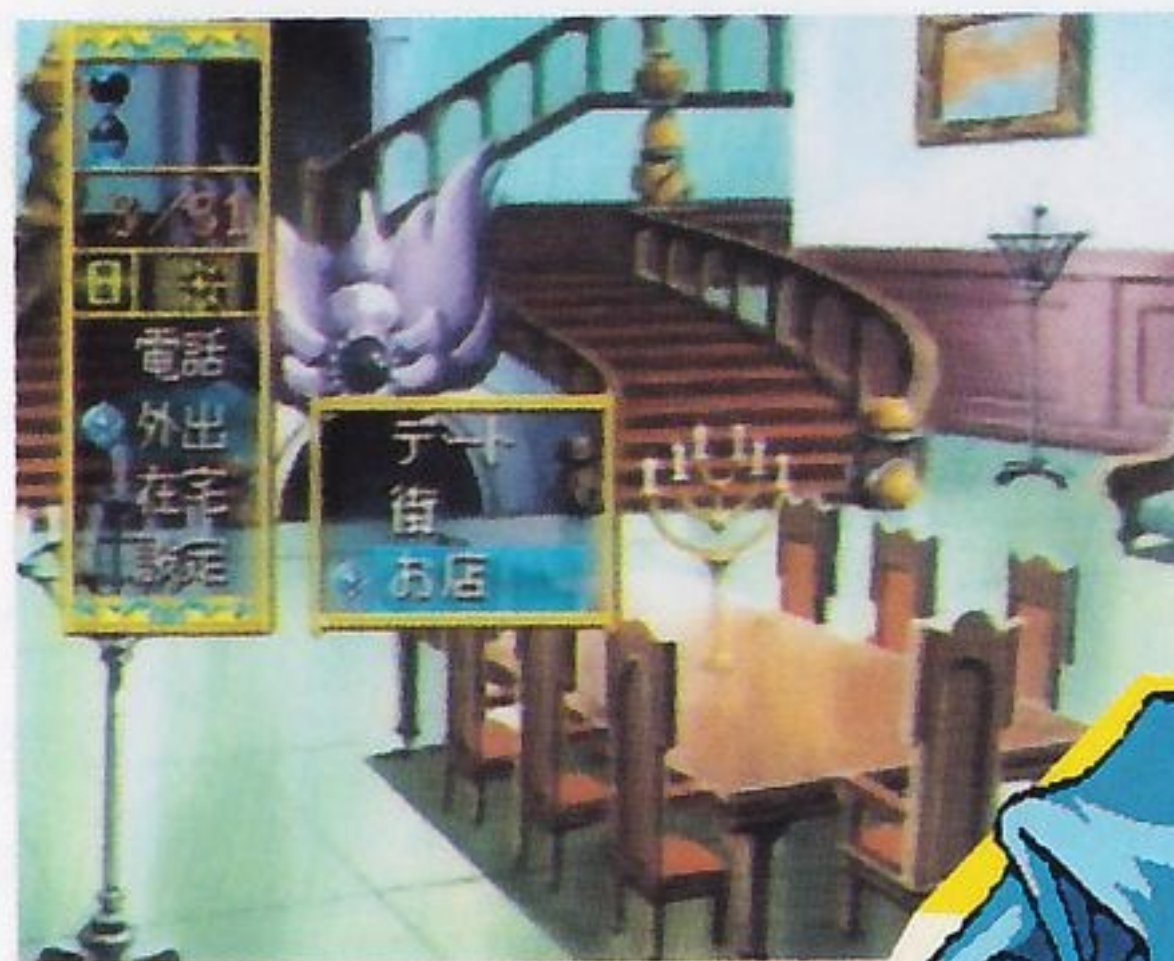


マジカルショップ「魔宮」

キャラクター紹介

困ったことがあったら
いつでもよってくれたまえ。

やあ、フェイド君だったね。困ったことがあったらいつでもよってくれたまえ。聖城ニュータウンの北東方面に店を開いているから、街を歩いて探すか、メインメニューの「外出」→「お店」で直接店に来てもらってもOKだ。魔族が人間界で生きていくための道具やアイテムは大抵なんでもそろっているよ。代金は、魔物をやっつけたときに手に入る生命力「ソウル」で支払ってくれ。これはアイテムを作るときの原料にもなるし、人間界では貴重なものだからね。



MAMIYA

魔宮

ビル街の片隅で営業する喫茶店「魔宮」は、ウラでは魔族相手のアイテムディーラーとして知られている。モルガンや、バルス、リーヴさえ最大限の敬意をもって訪れるこの店の経営者、魔宮の素性は今のところフェイドにとって謎にまつまれている。魔界の父、ガレムに似た雰囲気漂わせ、どこことなく懐かしい印象のこの男。フェイドを前に遠い目をするのは決して偶然ではない。



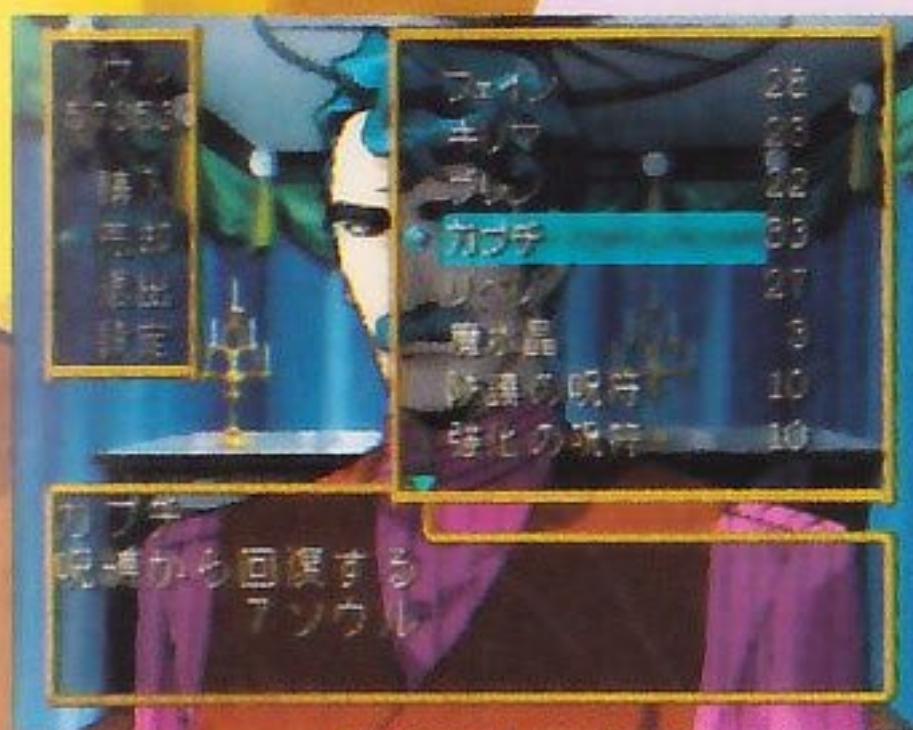
買い物の手順

店に来たら、まず購入か売却か教えてくれ。方向キーでメニューを選び、決定ボタンを押せばいい。



売却の場合

いらない装備やアイテムは、売値の半分の値段でよければ引き取らせてもらおうよ。君の持っているものの中で、売ることのできる品物のリストが表示されるから、どれを売るのがか選んでくれればいい。



もし、購入や売却のために装備を変更したいなら、メニューから「設定」を選んでくれ。メインメニューの「設定」と同じ操作がここでもできるようになっているよ。

購入の場合

うちの店では「アイテム」「装備」「魔法」の3種類の商品を扱っている。「アイテム」と「装備」は、メニューを選ぶとリストが表示されるからその中からほしいものを選んでくれ。ただし、ソウルが足りなくて買えないものは選べないよ。



「魔法」の場合も同じようにリストから選べばいいのだが、これも、それぞれの魔法の使用に必要な魔力がないと、契約しても力を行使できないんだ。よく考えて契約することだ。



用が済んで帰るときは、「退出」をえらぶんだ。君が来てくれるなら、私はいつでも大歓迎だよ。待っているからね。



街 昼と夜とじゃちょっと違うぞ

キャラクター紹介

街を歩くときは僕の忠告を 思い出すことだ。

この街に初めて来たようだから知らないかもしれないが、僕が神宮寺玲緒だ。自慢じゃないが、神宮寺というのはあの大財閥、神宮寺家のことさ。僕のことを知らない奴なんてこの街にはいやしない。聖城の街は、我が一族の城下町のようなものだからな。君も街を歩くときは僕の忠告を思い出すことだ。

外出→街を選ぶと、街のどのエリアに行くかメニューがでるから、方向キーの上下で選んで決定ボタンを押したまえ。そのエリアの入り口に君は立っているはずだ。方向キーで道の上を歩くことができる。街ではいろいろな出来事が起きるから、こまめに歩き回っていればおもしろい発見をすることができるだろう。ただし、歩き回れば時間も経ってしまうことを忘れるな。一定歩数あるくと、そのターンは終わってしまうからな。まあ君に限ってデートなどありえんことだが、用事があるときはまっすぐ約束の場所に向かった方がいいぞ。

JINGUJI

神宮寺玲緒

フェイドのクラスメートである。一応は、大財閥である神宮寺家の御曹司で、ルックスもいい。何かにつけてフェイドに差を付けようとするいやな奴である。しかもフェイドの雰囲気比普通の人間と何かが違うことに感づいており、フェイドとプラチナオーラの女の子との間に割り込んでくるうっとおいしい奴である。





吸血鬼め! このバンパイアハンター REOが、貴様を闇に帰してやろう!

近頃、バンパイアなどという物騒な魔物が徘徊するようになってな、いよいよ僕の出番というわけだ。昼間は街の影に潜んでいた魔物どもが、夜になると這い出してくるから君も気をつけたまえ。おっと、君が外見通りの普通の人間ならば、魔物の存在などめったなことでは感知できんがね。僕の一族に受け継がれるバンパイアハンターの血統だけが、魔物と対抗できる力を持っているのだ。

安心したまえ。この街の安全はこの僕が守り通してみせる。か

弱き女性たちを襲う浅ましき妖魔、
吸血鬼め! このバンパイアハンターR
EOが、貴様を闇に帰してやろう!

HUNTER

REO (レオ)

フェイドをライバルとしてつけねらうバンパイアハンター。人呼んで「麗しの獅子」。その力はまだまだ未開発であるものの、同じく発展途上のフェイドにとっては強敵である。夜の街でフェイドを待ち受ける彼の、その姿、その声、その自己陶醉の態度はどこかで見たことがあるような…。

BLOODY

至高のエネルギー「プラチナオーラ」をまとう乙女を探し出せ。



CITY MAP

MAP 1 千歳聖城

MAP 2 聖城本町

MAP 3 聖城ニュータウン



CHITOSE-SEIJO

MAP 1

1. 聖城学園 2. フェイドの自宅
3. 絵理香の家 4. 聖良の家 5. 杏奈の家
6. ファミリーレストラン 7. 聖城公園



MAP 2

- 1. 神宮寺家邸宅 2. プール 3. 美術館
- 4. カレンのマンション 5. リリカのマンション
- 6. ファミリーレストラン 7. ゲームセンター



MAP 3

- 1. 喫茶店 2. 動物園 3. 遊園地
- 4. 魔宮の店 5. ディスコ 6. 映画館
- 7. 水族館



出会いから吸血まで

キャラクター紹介

おまえもそろそろはじめての吸血を経験してもいい頃だ。

よお、フェイド。人間界留学の目的は確かにプラチナオーラだ。だがな、プラチナオーラにはちょおっとやっかいな性質があつてな。魔力と反応して所有者を守る働きがあるのさ。ほら、3人の女の子と出会ったときのあの光を思い出せ。だから、プラチナオーラを得ようと思ったら、その防御を無効化するだけの実力をつけなきゃならん。俺やリーヴ兄さんみたいにな。我が一族が力を得るには、吸血を重ねて魔力を高めるか、戦いを繰り返して経験を積むしかねえ。おまえもそろそろはじめての吸血を経験してもいい頃だ。そのレクチャーを、俺様が直々にしてやろうというわけさ。耳の穴かっぽじってよく聞くんだけ。

BALSE

バルス CV 関 俊彦

フェイドの兄。弟思いで使い魔を与えたり何かと面倒を見たがる。が、フェイドにとっては迷惑なだけである。知性派の長兄リーヴに対し、次兄バルスは直接の実力行使を好むタイプである。父、ガレムの指示で魔界の反抗勢力の動向を探るため、リーヴとともに人間界へやってくる。



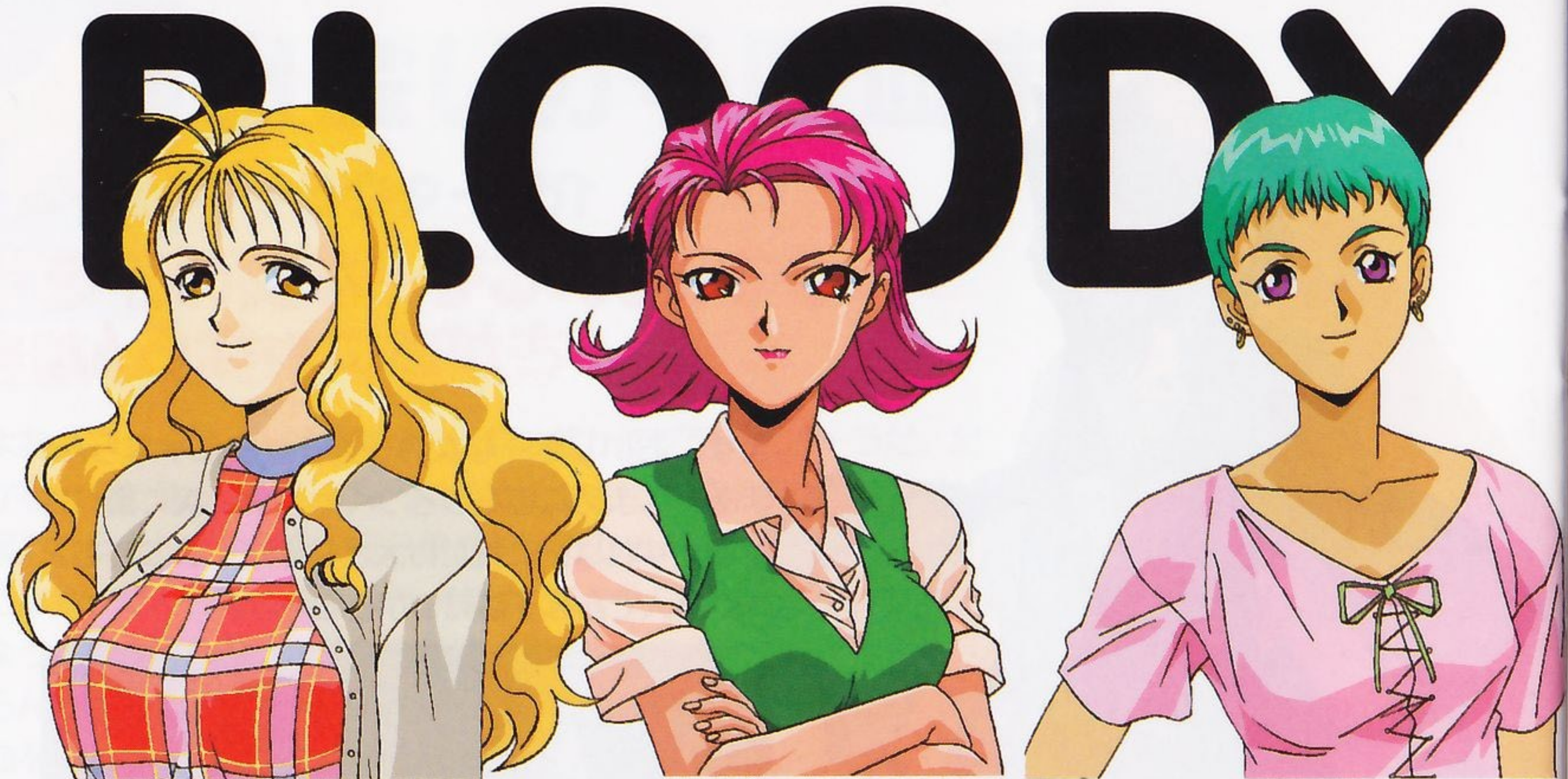
まず、おいしそーな女の子を さがさにゃならん。

まず、おいしそーな女の子をさがさにゃならん。
まあ、こまめに街をうろつくか、使い魔に調べさ
せるかすれば、これだけ大きな街だ。いつでも2
人や3人そんな子は見つかるもんだ。



フェイド
(あ、かわいい女の子だなあ……
これはもしかして、チャンス?!)

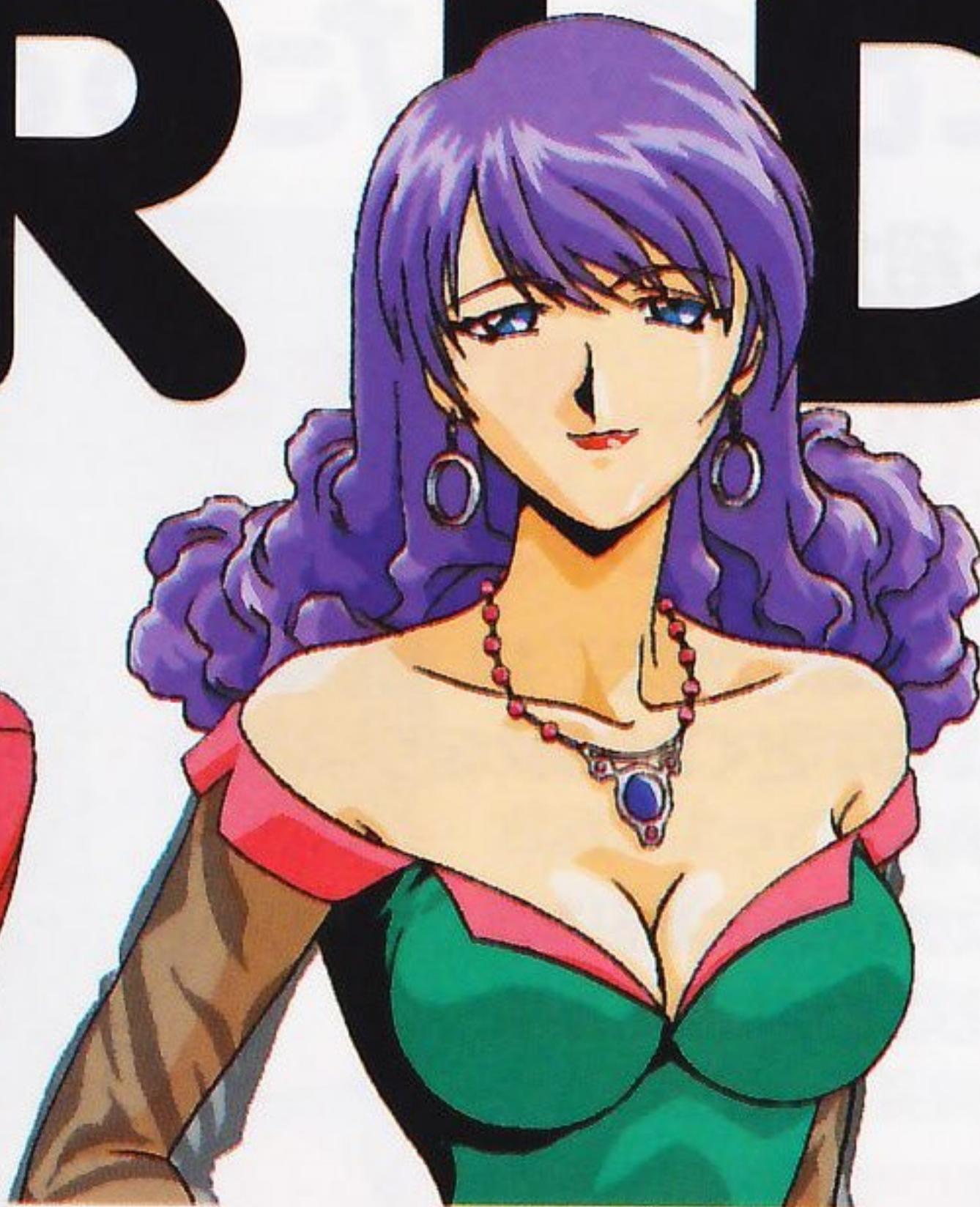
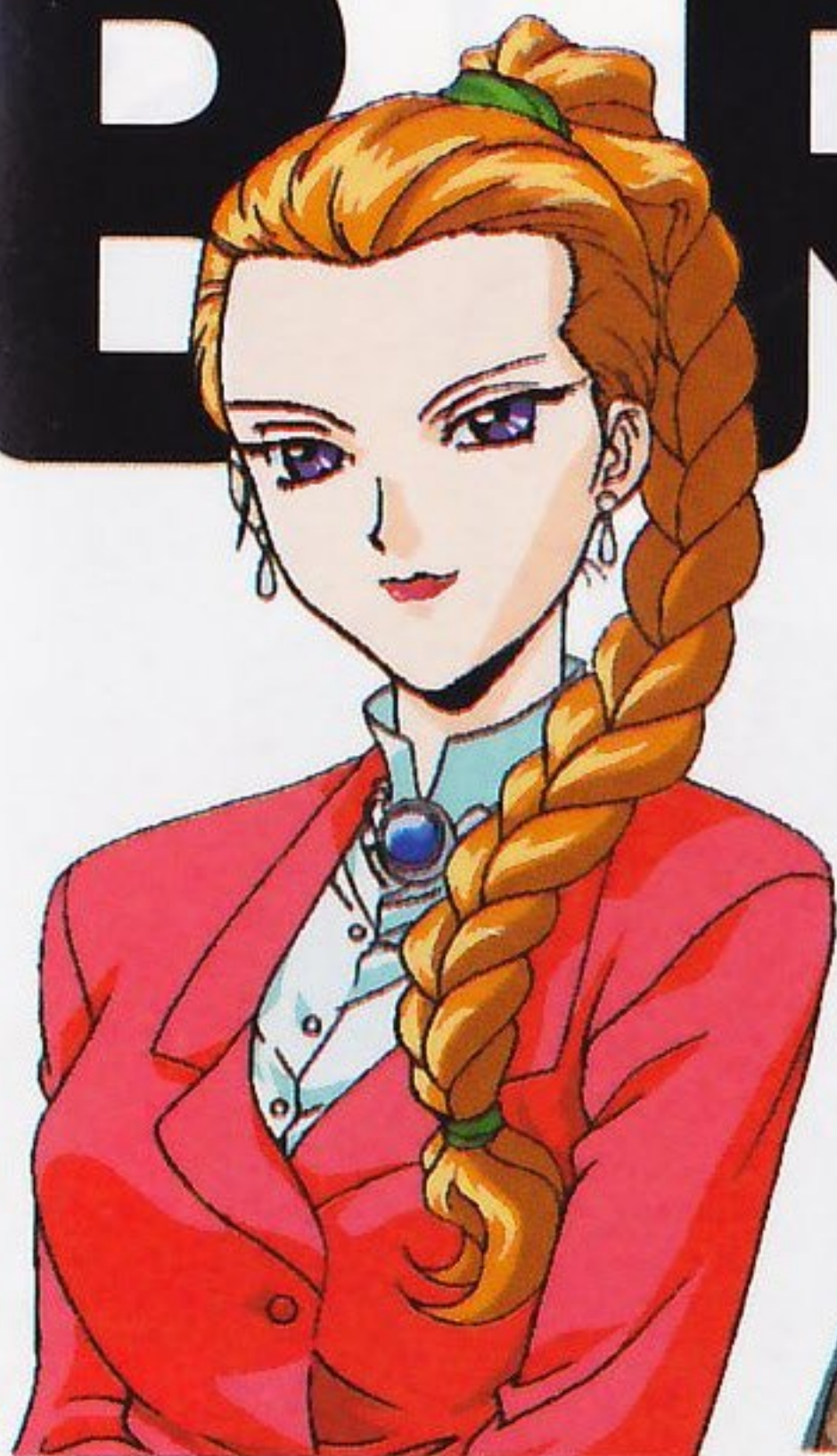
見つけたら、使い魔に調べさせて、電話を
かけるなり、出現する場所へ街を歩いてい
くなりしてデートにもちこむ。これだな。



黙って首筋を差し出すような女の子は、いるわきゃねえ。

はじめてから黙って首筋を差し出すような女の子は、いるわきゃねえ。だから、デートしてこっちに気を引かなきゃならん。要はナンパと同じだ。だがな、デートから吸血までもってくには、ちょっとしたコツがあんのさ。迷ったときは、女の子がなにを求めているかよく考えて選択肢を選ぶのさ。

BRIDE



振られるまで根気よくデートに誘ってみるのも大切だぞ。

どんな女の子でも、ナンパに応じてデートしてくれるってことは相手に何かを期待してんのさ。それが何かを考えることだ。選択を間違えると、時には女の子に振られちゃうこともある。そうしたら、その子には2度と会えなくなっちゃうから、慎重に選ぶんだぜ。それから、会ってすぐ吸血できなくても、何回かデートを重ねるうちに状況が変わる場合もあるから、振られるまで根気よくデートに誘ってみるのも大切だぞ。

うまく吸血できると、経験値が手に入る。
経験値がたまればレベルアップってわけだ。
まあ、とにかく1度経験してみることだ。
おいしいグラフィックも拝めるしな。



魔物に出会ったらどーしよー

キャラクター紹介

正しい判断をしていけば、勝てずとも負けることは無いものなのだ。

夜の街を歩いていると、魔物に出会うことがある。たいていは下等な妖魔だが、中には侮れない奴もいる。とくに経験の足りないおまえには荷が重い相手もいるかもしれん。

だがな、フェイド、戦いというものは冷静に状況を見て、正しい判断をしていけば、勝てずとも負けることは無いものなのだ。



LIEVE

リーヴ CV 速水 奨

フェイドの兄、長男らしく知略に長けた頭脳派である。陰謀を巡らせることを趣味としている。品行方正で礼儀正しい外見だが、彼の発する言葉は痛烈で容赦がない。敵対する者は容赦なく叩き潰す反面、フェイドにはバルス同様愛情を注いでいる。しかし、フェイドにとっては厳しいだけの迷惑な兄である。





バトルのメインメニュー

攻撃

装備している武器で敵を直接攻撃するコマンドだ。武器によっては攻撃と同時に魔法の効果を発揮したりするものもある。また、体力の値によっては装備できない武器もあるから、自分の体格にあったものを選んで装備しておくのだ。

魔法

魔法を選択すると、おまえが現在契約している魔法のリストが表示される。使いたい魔法にカーソルをあわせ、決定ボタンを押すのだ。ただし、魔法によっては魔力の値が低いときや、MPが足りないときは行使できないこともある。自分の持っているMPには常に注意を払っておくのだ。自分の状態を冷静に見極めて対処するのだぞ。

それから、ふだんから魔力を高めるトレーニングもさぼってはならんぞ。魔力が高いほど魔法も強力になるのだからな。



召喚

現在つれてきている使い魔に魔法攻撃をさせるコマンドだ。自分自身のMPは消費しないから戦いを有利に進めることができる。普段から使い魔に月の果実を与えかわいがってこそ、彼女たちも力を発揮するのだ。ただし、戦闘中は一人しかつれていけないから、戦う相手を予想して、対抗する属性の魔法が得意な者をつれていくようにするのだ。それから1回の戦闘では、3回まで召喚できる。タイミングを考えて召喚するようにすれば有効な助けになるだろう。



設定

アイテムの使用、装備の変更ができる。やり方は通常画面での「アイテム」「装備」と同じだから、あわてずに操作するのだ。

逃走

どうしてもかなわない相手と無理に戦闘しても、体力を消耗するだけだ。一度逃走して再戦を期すのも時には考えなくてはならん。このコマンドをえらべば逃走できる。ただし、敵によっては逃走できないこともある。そのときは死力を尽くして敵を倒す以外に道はない。最後までがんばるのだ。



戦闘に勝った時

経験値

戦闘に勝利すると、経験値が得られる。経験値が一定量たまると、レベルアップするのだ。

パラメータの変動

また、戦闘をおこなったことによりパラメータも変動する。プラチナオーラの女の子との相性が崩れていないかときどきは使い魔に調べさせることだ。

ソウル

魔物の生命エネルギー「ソウル」を得ることができる。ソウルをためれば「魔宮」でアイテムと交換することができるぞ。

月の果実

月の果実は、使い魔を育てるために必要なアイテムだ。モンスターによって落とす時と、落とさない時がある。また、とっておけないから、入手したその場で使い魔に分配するのだ。

フェイドよ。戦いは自分を磨く一つの手段ではあるが、そればかりでは人間界留学の真の目的ははたせんぞ。勉強やトレーニングとあわせ、成長のバランスを考えておこなうのだ。



自分を磨いていい男になろう

キャラクター紹介

女の子にも好みの男の子を選ぶ自由はあるのですわ。

吸血やバトルによるレベルアップは、確かにフェイド様に大きな成長をもたらします。しかし、同時に、パラメータの均一さを失うことにもなるのです。「パラメータのバランス」は、即ち「プラチナオーラ所有者との相性」、というわけです。女の子にも好みの男の子を選ぶ自由はあるのですわ。体力ばかりあっても、知性に欠けるとか、頭でっかちでセンスのかけらもないのでは、デートを重ねても実りはありませんわね。ですから、吸血やバトルによって自然にパラメータを上下させるのみならず、フェイド様ご自身の努力によって、ねらった女の子に好かれるように、パラメータの育成を心がけねばならないのです。休日だからといって女の子を追いかけて回してばかりでは、吸血鬼一族の公子としての任務は夢のまた夢ですわね。

LILICCA

リリカ

謎の転校生として登場するリリカ。彼女もまた、ある任務を背負って人間界へやってきています。本当は心優しい女の子なのに、フェイドを誘い、騙し、脅し…自分の行動が自分自身をどれほど苦しめることになるのか、このとき彼女はまだ自分の運命を知りません。あなただけが、この不幸な少女を呪わしい任務から解放してあげることができるのです。そのときはあなた自身も、与えられた使命から解放されたもう一つの愛の形を選ぶことになるのでしょうか。

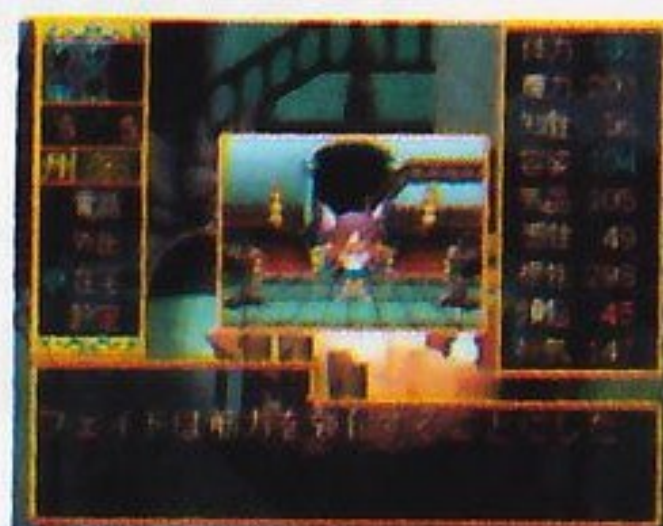


在宅にトレーニングには6つの種類があります。



勉強

知性は向上しますが、感性・妖気は低下します。



筋力UP

体力と容姿は向上しますが、煩悩は低下します。



魔力UP

魔力と気品が向上します。



礼儀作法

感性が向上しますが、知性が低下します。



エステ

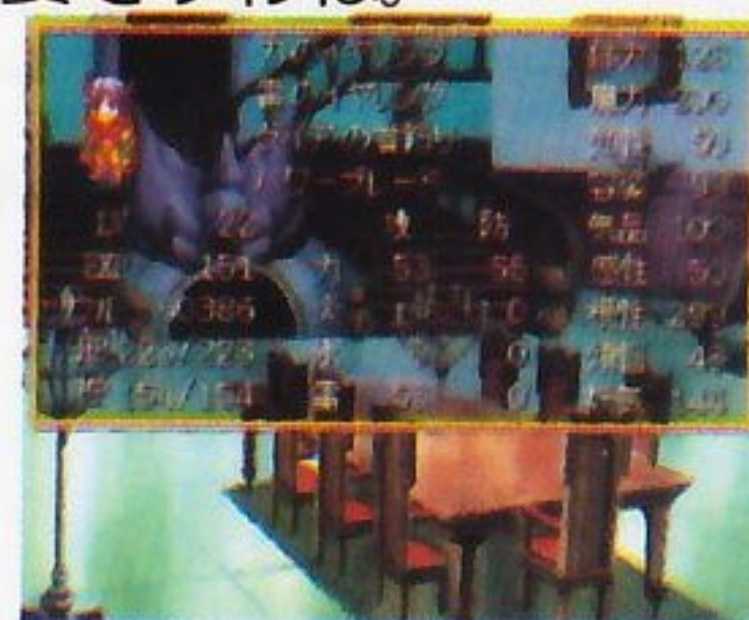
容姿は向上しますが、根性が低下します。煩悩・妖気も向上します。



休息

特にパラメータは上下しませんが、MPを消耗していて毎日の回復では追いつかないときには思い切って休日にお休みになることも必要ですわね。

おわかりのように、あちらをたてればこちらがたたず、というわけです。闇雲に在宅トレーニングをおこなってもなかなか成果は上がりませんことよ。たまには使い魔を調べにやって、ねらった女の子との相性をお調べになった上で、トレーニングの計画をお考えくださいませ。それから、いまのフェイド様のパラメータは【設定】→【状態】でご確認になれます。





システム

SYSTEM



メインメニューの【設定】のなかの【システム】を選ぶと、
ゲームを遊ぶうえでの各種の設定を変更できます

システム画面

各項目にカーソルをあわせて方向キーの左右で設定を切り替えます。

メッセージスピード

大きい数字を設定すると、表示スピードが速くなります。

ウィンドウカラー

黒、赤、青、緑の中から選べます。



カーソル選択

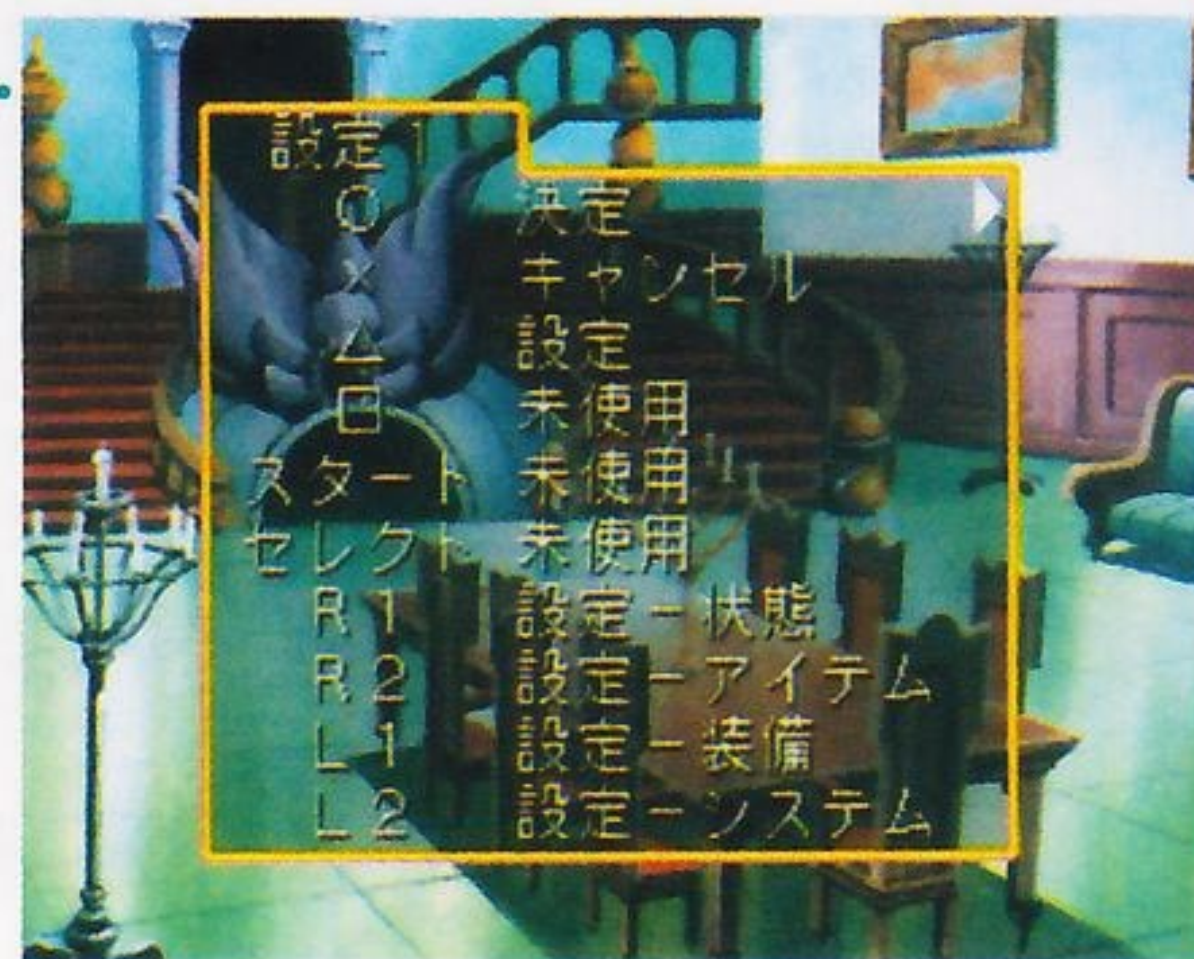
カーソルの色を変更できます。

サウンド

ステレオ/モノラルの切り替えができます。

キーコンフィグ

キーコンフィグの設定を変更するには、カーソルの○ボタンを押してください。3種類のパターンが表示されますから、方向キーの左右で好みのボタン配置のものを選んで○ボタンを押すと決定されます。





ロードとセーブ



LOAD&SAVE

セーブ

休日の夜ターンの終わりに、メモリーカードへのセーブをおこなうことができます。

夜ターンの一番最後にメッセージウインドウがでますので、このとき●ボタンを押すと、セーブウインドウが開きます。

1つのメモリーカードで最大15カ所をセーブできます。セーブウインドウには3つ分のファイルが表示されます。方向キーでどこにセーブするか選んで決定ボタンを押すと、本当にセーブするか【はい】【いいえ】の確認が出ますから、【はい】を選んで決定ボタンを押せば、そのファイルにセーブされます。4つ目以降のファイルをセーブしたいときは、方向キーを下にくり返し押すとページが切り替わり、さらに3つのファイルが表示されます。3つのファイルを1ページとして、最大5ページまで切り替えることができます。

⊗ボタンを押したときは、セーブをおこなわず、ゲームを続行します。

ロード

タイトル画面でスタートボタンを押すと【続きから】【はじめから】の選択になります。【続きから】を選択すると、ロードウインドウを開きます。

ロードウインドウには3つ分のファイルが表示されます。方向キーでどのファイルをロードするか選んで決定ボタンを押すと、本当にロードするか【はい】【いいえ】の確認が出ますから、【はい】を選んで決定ボタンを押せば、そのファイルがロードされます。4つ目以降のファイルをロードしたいときは、方向キーを下にくり返し押していくとページが切り替わり、さらに3つのファイルが表示されます。3つのファイルを1ページとして、最大5ページまで切り替えることができます。



ゲームのヒント



ADVICE



使い魔を育てよう

ゲームを進めるうえで、使い魔はとても便利に働いてくれます。十分に育った使い魔は、プラチナオーラの女の子との相性もすべてのパラメータについて調べることができますし、バトルの時の召喚では、フェイドをしのぐほどの魔法攻撃を行使できます。5人の使い魔をどのように育てるかがゲーム序盤のポイントになります。



装備を活用しよう

装備できるアイテムの中には、パラメータを一時的にアップしたりダウンしたりする効果を持つものがあります。イベントの前にパラメータのバランスがとりきれなかったときには、試しに装備してみてください。



電話を有効に使おう

電話は1ターンに2回までかけられます。うまく使えばかなりたくさんのデートを約束できるはずです。ただし、夜のデートへ誘うには相手の女の子とかなり親しくなっていないとOKしてもらえません。ゲーム序盤では昼のデートでまんして、地道にレベルアップとパラメータの調整を行いましょう。

オープニングテーマ
「夢の恋人」

作詞／有森 聡美 作曲／小板橋博司
歌／永島由子

あなたのところに 飛んでゆきたい
今夜も眠れぬ この想い
熱い胸抱いて 願いこと唱えてみたの

満月の夜に その名前を
何度も繰り返したら
ジャスミンティーを一息、飲み干し
あなたの夢入り込むわ今日も



ポリグラム(株)よりシングルCD発売中 !!

「夢の恋人」(オープニングテーマ)

「Find your girl」(エンディングテーマ)

※2曲ともオリジナルカラオケつき

PODX-1019 ￥1,000(税込)

いまどきの
BLOODY BRIDE
バンパイア



使用上のご注意

- このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。
- このディスクは **NTSC J** マークあるいは **FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY** の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。
- このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。
- “PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

- プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



SLPS 00526

© ATLUS / アストロビジョン 1996

"PS" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.